

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ОТКРЫТОГО ГОРОДСКОГО ТУРНИРА ЮНЫХ ЕСТЕСТВОИСПЫТАТЕЛЕЙ

I. О РЕГЛАМЕНТЕ ТУРНИРА

Регламент городского турнира юных естествоиспытателей является неотъемлемой частью Положения о турнире юных естествоиспытателей (далее – Турнир). Он определяет конкретный порядок проведения Турнира. В случае отсутствия в Регламенте необходимого пункта о каком-либо из Турнира (или неполноте объяснения), решение о порядке его проведения принимает оргкомитет. Решение об изменении порядка проведения Турнира и подведения итогов может быть принято также в случае, если формальное применение какого-либо пункта будет вести к нарушению логики и противоречию с реальными целями и задачами турнира юных естествоиспытателей.

II. РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ ТУРНИРА ЮНЫХ ЕСТЕСТВОИСПЫТАТЕЛЕЙ

В качестве заданий заочного этапа используются все 17 основных заданий ТЮЕ текущего года, опубликованные на официальном сайте турнира <http://www.iynt.org/>; <https://fizmat.kz/iynt/>

III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

Сроки и место проведения Турнира: с **26 мая по 28 мая 2023 года** на базе РФМШ г. Алматы. Возраст участников не должен превышать 16 лет. Команды участвуют в научных дискуссиях – "боях":

- а) В отборочных боях участвуют все команды;
- б) В полуфинальных боях и финальном бою участвуют команды, показавшие лучшие результаты по сумме отборочных боёв.

В бое участвуют 2 или 3 (в зависимости от общего числа команд). Правила проведения боёв определяется настоящим Регламентом Турнира и решениями Оргкомитета.

Технические средства, предоставляемые на "бой", – компьютеры, ноутбуки, маркеры, доски, мел, место для крепления плакатов. По взаимному решению центрального и местного оргкомитетов, организаторы могут дополнить этот перечень. Наличие средств для компьютерной презентации предусматривается.

На открытии турнира команды должны сделать презентацию, чтобы познакомить с участниками (5 минут).

IV. ПРАВИЛА БОЯ

1. Роли в боях

Как правило, в бое участвуют 3 команды, но возможно 4 и 2 (в зависимости от общего числа команд). В течение боя члены команды свободно общаются только друг с другом. Перед началом боя проводится представление жюри и команд, и (если необходимо) жеребьёвка, определяющая порядок выступления команд в первом этапе. Бой проводится в три (четыре, два) этапа. В каждом действии команда выступает в одном из трёх (четырёх, двух) ролей – **Докладчик**, **Оппонент**, **Рецензент** (и **Наблюдатель**). В последующих действиях боя команды меняются ролями в соответствии с ролевой схемой боя:

4-х ком.	Этап I	Этап II	Этап III	Этап IV
Команда № 1	Докладчик	Наблюдатель	Рецензент	Оппонент
Команда № 2	Оппонент	Докладчик	Наблюдатель	Рецензент
Команда № 3	Рецензент	Оппонент	Докладчик	Наблюдатель
Команда № 4	Наблюдатель	Рецензент	Оппонент	Докладчик

3-х ком.	Этап I	Этап II	Этап III
Команда № 1	Докладчик	Рецензент	Оппонент
Команда № 2	Оппонент	Докладчик	Рецензент
Команда № 3	Рецензент	Оппонент	Докладчик

2-х ком.	Этап I	Этап II
Команда № 1	Докладчик	Оппонент, Рецензент
Команда № 2	Оппонент, Рецензент	Докладчик

Один член команды в течение одного боя играет только одну роль или докладчика, или оппонента, или рецензента, а в течение турнира выступает уже в других ролях, при не соблюдении данного условия будут выдаваться желтые карточки и вычитаться 10% от суммарного колличества баллов.

В финале отбор задач производится заранее, а процедура вызова исключается. Перед началом финала проводится представление жюри и команд, а также конкурс капитанов. Победитель боя определяет порядок выступления. В финале право распределение ролей остается за участниками, но при этом один член команды играет только одну роль или докладчика, или оппонента, или рецензента.

2. Выступление команд в этапе

1. **Докладчик (один из членов команды)** представляет командное решение задачи в устной форме. Доклад должен содержать постановку задачи, обзор имеющихся данных по существу проблемы, основные идеи и методы решения, включая описание наблюдений и экспериментов, а также четко сформулированные выводы. Доклад сопровождается презентацией. Все основные моменты доклада должны быть наглядно представлены в виде таблиц, графиков, математических формул, фото- и видеоматериалов и т.п. В регламенте Действия предусмотрены ответы докладчика на уточняющие вопросы оппонента, рецензента и членов Жюри; дискуссия докладчика с оппонентом: и заключительное слово докладчика.

2. **Оппонент** выступает с конструктивной критикой решения, представленного докладчиком, а также содержания и формы доклада. Оппоненту следует отметить положительные моменты в выступлении докладчика. В его выступлении должны быть отмечены возможные неточности и ошибки в понимании докладчиком сущности проблемы и в предложенном им решении. Оппонент должен выразить согласие или несогласие с выводами доклада и может предложить собственные выводы.

Выступление оппонента не должно сводиться к изложению собственного решения задания.

Особая роль оппонент заключается в том, что он инициирует дискуссию с докладчиком по существу представленного доклада. В регламенте Действия предусмотрены ответы оппонента на уточняющие вопросы рецензента и членов Жюри, а также заключительное слово оппонента.

3. **Рецензент** в своем выступлении суммирует и анализирует полемику между докладчиком и оппонентом, дает краткие оценки выступлениям докладчика и оппонента, отмечая в них положительные моменты и возможные недочеты, приводит собственные выводы по решению рассматриваемой проблемы.

4. Члены команд могут помогать выступающим, оказывая им техническую поддержку, передавая записки с замечаниями и, с позволения Ведущего, выступать с места с краткими комментариями. В ходе Действия научного боя члены команды могут общаться только друг с другом и ни с кем-либо за пределами своей группы.

V. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ БОЯ

1. Порядок выступлений

№	Содержание	Длительность
1*	Процедура Вызова.*	1 минута

2*	Процедура принятия Вызова или Отказа.*	1 минута
3*	Подготовка к докладу.*	3 минуты
4	Выступление Докладчика	8 минут
5	Уточняющие вопросы Оппонента к Докладчику.	3 минуты
6	Подготовка Оппонента к выступлению.	3 минуты
7	Выступление Оппонента	4 минуты
8	Полемика Докладчика с Оппонентом	5 минут
9	Уточняющие вопросы Рецензента к выступавшим.	2 минуты
10	Подготовка Рецензента к выступлению.	2 минуты
11	Выступление Рецензента.	3 минуты
12	Заключительное слово Оппонента.	1 минута
13	Заключительное слово Докладчика.	1 минута
14	Уточняющие вопросы Жюри к выступавшим	5 минут
15	Оценки Жюри	до 6 минут
16	Выступление членов Жюри. Обоснование оценок.	до 8 минут
17	Перерыв.	10 – 15 минут
Длительность одного действия без перерыва. (примерно)		50 минут
Длительность 3-х командного боя с двумя перерывами.		3 часа

2 Бой капитанов

1. Конкурс капитанов проводит Ведущий.
2. Капитаны размещаются отдельно от своих команд и не общаются с командами во время проведения Конкурса.
3. Ведущий разъясняет правила Конкурса и выдает капитанам (возможно, командам и членам Жюри) бланки с пятью конкурсными заданиями.
4. Через определенное время (до 5 минут) Ведущий собирает бланки заданий с заполненными капитанами ответами и объявляет результаты Конкурса.
5. Победителем Конкурса капитанов объявляется капитан, давший наибольшее число правильных ответов. В случае равенства – шестое задание однозначно выделяет победителя.
6. Победитель Конкурса капитанов единолично, без консультаций с кем-либо, назначает последовательность выступлений команд в первом действии этого научного боя.

3. Правила вызова на доклад по задачам

1. В отборочных научных боях предусмотрена процедура Вызова, в ходе которой Оппонент вызывает Докладчика на любое задание, вынесенное на данный научный бой, за исключением тех заданий, которые:
 - а) были уже доложены другой командой в текущем научном бое;
 - б) команда Оппонента докладывала ранее (в предыдущих научных боях);
 - в) команда Оппонента оппонировала ранее (в предыдущих научных боях);
 - г) команда Докладчика докладывала ранее (в предыдущих научных боях);
 - д) команда Докладчика оппонировала ранее (в предыдущих научных боях).
2. Докладчик может отклонить Вызов. Это называется Отказом, который фиксируется в протоколах научного боя. В случае Отказа производится новый Вызов.
3. Допускается Вызов на задания, по которым в предыдущих боях был зафиксирован Отказ.
4. Сразу после объявления трех финалистов, финалисты выбирают задачи для своих докладов из всех предоставленных задач. Команды не могут выбрать проблему, которую они уже докладывали. Все проблемы должны быть разными, и приоритет в выборе определяется Рангом R.

VI. ЖЮРИ. ОЦЕНКИ. БАЛЛЫ. РЕЙТИНГ

I. Оценка (G)

Каждый член Жюри оценивает выступления команд выставлением целочисленных

оценок (G):

- | | |
|-----------------------------|-------------|
| 1. В конкурсе Представлений | от 1 до 10. |
| 2. За доклад на научном бое | от 1 до 30. |
| 3. За оппонирование | от 1 до 20. |
| 4. За рецензирование | от 1 до 10. |

По оценкам членов жюри вычисляются дальнейшие зачетные параметры.

II. Средний балл (P)

Средний балл за выступление команды в Представлении или на научных боях вычисляется следующим образом:

1. Две оценки – одна минимальная и одна максимальная – заменяются одной оценкой, равной их среднему арифметическому.
2. Вычисляется среднее арифметическое из этой и всех остальных оценок. Эта величина и является средним баллом команды за выступление (P).
3. Средний балл округляется до десятых долей бала.

III. Сумма баллов (SP)

1. Сумма баллов команды (SP) в Представлении равна среднему баллу (P) с учетом штрафных санкций.

2. Сумма баллов команды (SP) в научном бое равна арифметической сумме всех средних баллов команды (P) во всех выступлениях на данном научном бое с учетом штрафных санкций, наложенных на команду в этом научном бое. Сумма баллов округляется до десятых долей бала.

IV. Итоговая сумма баллов (TSP)

1. Эта величина равна сумме всех SP команды за прошедшие на данный момент зачетные состязания. Вычисления TSP производятся после каждого научного боя и округляется до десятых долей бала.

V. Признак победы команды (V)

1. Победителями научного боя считаются: команда, имеющая наибольшую сумму баллов (SP) в данном научном бое и команды, SP которых отличаются от наибольшего значения не более чем на два балла.

2. Признак V принимает значение 1 у победителей научного боя.

3. Признак V принимает значение 0,5 у команд, не являющихся победителями данного научного боя, но значение SP у которых меньше наибольшего значения SP в этом научном бое не более чем на десять баллов.

4. Признак V принимает значение 0 у команд, значение SP которых в данном научном бое меньше наибольшего значения SP в этом научном бое более, чем на десять баллов.

VI. Сумма побед (SV)

1. Сумма побед (SV) команды равна сумме признаков победы (V) команды во всех прошедших научных боях.

VII. Рейтинг команды (R)

Рейтинг команды (R) принимает значения от 1 до N, где N общее количество команд. Он указывает положение команды в монотонном списке команд, расположенных по убыванию их успешности в Турнире, то есть $R = 1$ – это высший рейтинг.

Из нескольких команд более высокий рейтинг получает команда, имеющая наибольшую сумму побед (SV) в прошедших научных боях. В случае равенства SV у двух или нескольких команд производится сравнение другого зачетного показателя (с переходом к сравнению следующих зачетных показателей в случае равенства предыдущих) в следующем порядке:

1. по итоговой сумме баллов команды (TSP) за все прошедшие состязания;
2. по сумме баллов за все доклады в прошедших научных боях;
3. по сумме баллов за все оппонирования в прошедших научных боях;
4. по среднему баллу за лучший доклад в прошедших научных боях;
5. по среднему баллу за лучшее оппонирование в прошедших научных боях.

VII. ИТОГИ И ПОБЕДИТЕЛИ ТУРНИРА

1. Командный зачёт

Команда, получившая наибольшее число баллов по результатам финального боя, занимает первое место награждается Дипломом I степени. Команда, занявшая второе место, награждается Дипломом II степени. Команда, занявшая третье место, может быть награждена Дипломом III степени. Все остальные участники турнира получают сертификаты как участник турнира.

Настоящий Регламент соответствует международному Регламенту IYNT, отличаясь от него только порядком изложения содержания.

Председатель жюри турнира

Бейсен Н.А.

Председатель оргкомитета

Туреханова К.М.